

Progetto d'Istituto: Attività Extracurricolare - a.s. 2009/2010

## DREAMWEAVER: CREAZIONE DI PAGINE WEB

Il corso si propone di far conoscere agli studenti le tecniche basilari per la realizzazione di siti web, con l'obiettivo di fornire le conoscenze necessarie alla loro progettazione ed implementazione.

### Obiettivi del corso

*a breve termine:*

- acquisire competenze di base e abilità nell'utilizzo del software "Adobe Dreamweaver;" conoscere la struttura e la gestione di un sito web.
- costituire una redazione di studenti che collabori effettivamente e nel tempo con la responsabile di progetto, all'implementazione e all'aggiornamento del sito web della scuola;

*in futuro:*

- creare un gruppo di lavoro che possa realizzare autonomamente lo spazio studenti all'interno del sito;
- creare opportunità di orientamento per la scelte scolastiche post-diploma, come grafici e designer e sviluppatori di siti web, attraverso la sperimentazione di uno dei principali strumenti professionali per l'authoring web.

Il corso introdurrà lo studente al mondo delle applicazioni per il web, permettendogli di sperimentare direttamente l'utilizzazione delle principali caratteristiche del programma "Dreamweaver", di conoscere i principali comandi per implementare documenti per internet e di acquisire le nozioni basilari del linguaggio HTML.

Nel corso delle lezioni gli argomenti teorici necessari per introdurre i principali comandi del linguaggio, saranno esclusivamente veicolati attraverso esercitazioni pratiche che partiranno da un'analisi dettagliata del sito esistente, per passare direttamente all'inserimento testi, immagini, collegamenti, in un ambiente di lavoro in rete.

Nella gestione del sito si dovranno seguire le specifiche di progetto, creando pagine web e mappe di sito che mantengano la gerarchia stabilita per il sito web. I partecipanti comprenderanno e sperimenteranno le mansioni e le responsabilità del lavoro in team,

Inoltre si mostrerà loro come, attraverso un utilizzo avanzato del programma, sia possibile realizzare pagine con un buon livello di usabilità (leggerezza, compatibilità con i browser più diffusi, elementi xhtml compatibili), semplicità di gestione e facilità di aggiornamento. Lo studente acquisirà così i concetti

alla base della creazione di un interfaccia digitale navigabile, on-line o off-line, tramite un editor WYSIWYG con elementi multimediali e interattivi.

## **CONTENUTO DEL CORSO:**

### **Uso di Dreamweaver**

Panoramica sull'interfaccia grafica del software. Uso della "Vista codice e struttura":

Gli elementi fondamentali del codice di una pagina: *Title*, *Metatag* e *Body*.

### **Impostazione di un sito**

La struttura e le proprietà del sito locale: organizzazione di file e cartelle.

### **Il codice HTML**

Le basi del linguaggio HTML e le caratteristiche di **xhtml strict**.

Head e body della pagina

I tag fondamentali per impostare un documento

L'inserimento dei **metatag** per rendere visibile la pagina web ai motori di ricerca

### **Lavoro in Team**

La definizione di un sito locale, modifica di un sito esistente o remoto

L'utilizzo del **protocollo FTP** per il trasferimento dei file sul dominio.

Pubblicazione della pagina: impostazioni di deposito/ritiro e sincronizzazione dei file sui siti locali e remoti .

### **Creazione dei documenti: immagini, collegamenti, tabelle**

Elementi di una pagina web

Modifica del contenuto e delle proprietà del testo.

Aggiunta di testo ad una pagina web.

Importazione in una pagina web di dati in forma tabulare, derivati da documenti Word e Excel

### **Organizzare il contenuto utilizzando le tabelle**

Le Tabelle: gestione dei layout di pagina

Creazione di tabelle e costruzione di liste ordinate e non ordinate.

### **Creazione di una nuova pagina**

Aggiunta di collegamenti ipertestuali, barre di navigazione, etc;

### **Inserimento di immagini**

Elaborazione di un'immagine per l'inserimento in una pagina web.

Aggiunta del testo alternativo con il tag *alt*.

Costruzione di **gallerie di immagini**

Inserimento di **immagini video e animazioni** in formato Flash.

**Aggiornamento della mappa del sito**

L'indice del sito e il collegamento alle nuove pagine.

**I CSS: applicazione dei valori del foglio di stile nella formattazione della pagina.**

Gli attributi di testo: stili logici e stili fisici, dimensione e tipo di font

Le proprietà dei documenti: personalizzazione e gestione della pagina

**I Link e la navigazione**

Link: percorsi assoluti e percorsi relativi.

Collegamento dei contenuti web, usando link ipertestuali, collegamenti e-mail e ancoraggi con nome (Hyperlink).

**Accessibilità**

Nozioni generali di accessibilità per la creazione di un sito web facilmente fruibile.

Requisiti Tecnici dell'Accessibilità: le regole di base per l'accessibilità dei siti web, rivolte alle persone con difficoltà motorie e visive.

Come mantenere l'accessibilità del sito. La legge Stanca e la validazione V3C.

**Creazione di un sito compatibile con più browser**

Identificazione dei principi di base per l'utilizzo, la leggibilità e l'accessibilità di un sito web.

Verifica, ottimizzazione e pubblicazione di un sito

**Valutare e mantenere un sito**

Identificazione dei metodi per raccogliere riscontri sulla fruizione del sito.

**PREREQUISITI PER LA PARTECIPAZIONE AL CORSO:**

Buona conoscenza del sistema operativo Windows; navigazione Internet di base.

**Luogo**

Aula laboratorio 118, 8 PC su piattaforma Windows attrezzata per proiezioni.

**Durata del corso:**

2 ore settimanali (un pomeriggio alla settimana)

**da gennaio a maggio 2010.**

Minimo 7 - massimo 15 partecipanti.

**Docente:** prof.ssa Donatella Spertini